

Szachy z Kiepurą (do FIDE)

6 kwietnia 2025

1. Organizatorzy

Miejski Klub im. Jana Kiepury

2. Termin i miejsce rozgrywek

6 kwietnia 2025 godzina 10:00

Energetyczne Centrum Kultury, ul. Będzińska 65, 41-200 Sosnowiec

(Dostępny bezpłatny Parking za Klubem)

3. Cel turnieju

Popularyzacja gry w szachy na terenie miasta Sosnowiec

Możliwość uzyskania rankingu międzynarodowego w szachach szybkich

Promowanie gry w szachy jako forma spędzenia wolnego czasu

4. Warunki uczestnictwa

Turniej odbędzie się w dwóch grupach wiekowych

Grupa A (do FIDE) - przeznaczony jest dla wszystkich pasjonatów gry w szachy, niezależnie od wieku czy posiadanego rankingu lub kategorii szachowej.

Grupa B (do FIDE) – przeznaczony jest dla zawodników w wieku do 15 lat (rocznik 2010 i młodszy)

UWAGA : Ilość miejsc ograniczona do 70 uczestników w obydwu grupach decyduje kolejność zgłoszeń.

5. Zgłoszenia

Zgłoszenia należy przesłać przez serwis www.chessarbiter.com

lub poprzez formularz google :

Wszelkie dodatkowe informacje na temat turnieju można uzyskać pod numerem 508820799 (numer do sędziego głównego – Michała Chmary), dzwoniąc pod ten numer również można zapisać się na turniej.

W przypadku wolnych miejsc istnieje możliwość zapisania się na miejscu w dniu turnieju nie później niż 30 minut przed planowanym rozpoczęciem zawodów.

6. System rozgrywek i harmonogram rund

Turniej odbędzie się systemem „szwajcarskim” na dystansie 7 rund (W przypadku niewielkiej ilości chętnych organizator ma prawo zmianę systemu na kołowy).

Tempo gry:

Grupa A - 10' + 5'' (10 minut na zawodnika + 5 sekund dodawane po każdym posunięciu). Turniej zgłoszony jest do klasyfikacji rankingu FIDE – szachy szybkie.

Grupa B - 10' + 5'' (10 minut na zawodnika + 5 sekund dodawane po każdym posunięciu). Turniej zgłoszony jest do klasyfikacji rankingu FIDE – szachy szybkie.

O kolejności zajmowanych miejsc decydują

1. Liczba zdobytych punktów
2. Punktacja Buchholza z odrzuceniem skrajnego najniższego rezultatu
3. Pełna punktacja Buchholza
4. Punktacja Progres
5. Liczba zwycięstw

Pierwsza runda odbędzie się o godzinie 13:00. Obowiązkowe potwierdzenie udziału u sędziego najpóźniej na 10 minut przed 1 rundą. Brak potwierdzenia skutkuje startem zawodnika od drugiej rundy. Każda kolejna runda odbędzie się zaraz po zakończeniu ostatniej partii w danej rundzie.

7. Wpisowe

Udział w turnieju jest odpłatny i wynosi **(Wpisowe w obu grupach jest takie samo)**

Seniorzy i juniorzy - 30 zł

Mieszkańcy Sosnowca - 20 zł

Po wcześniejszym uzgodnieniu istnieje możliwość zapłaty gotówką w dniu turnieju.

8. Nagrody

Nagrody gwarantowane :

Grupa A

I miejsce – puchar + nagroda rzeczowa + 200 zł

II miejsce – medal + nagroda rzeczowa

III miejsce – medal + nagroda rzeczowa

Najlepszy senior powyżej 65 lat - pucharek (przy udziale minimum 3)

Najlepszy junior do 18 lat – pucharek (przy udziale minimum 3)

Grupa B

I miejsce - puchar + nagroda rzeczowa

II miejsce - medal + nagroda rzeczowa

III miejsce - medal + nagroda rzeczowa

Organizator przewiduje również nagrody rzeczowe dodatkowe w obydwu grupach zależne od ilości uczestników za dalsze miejsca oraz nagrody w różnych klasyfikacjach, zostaną one podane w dniu turnieju.

Każdy uczestnik ma prawo do otrzymania jednej nagrody.

9. Sędziowanie

Sędzia główny – Michał Chmara (II klasa sędziowska)

Podczas turnieju obowiązują przepisy FIDE. Decyzje sędziego głównego są ostateczne.

10. Postanowienia końcowe

Sprzęt szachowy zabezpiecza Organizator. Zawodnicy ubezpieczają się na własny koszt. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora, a w trakcie trwania turnieju do Sędziego. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody wyrządzone przez zawodników w czasie trwania turnieju. Udział w zawodach jest równoznaczny z akceptacją regulaminu zawodów oraz wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz wizerunku uczestników przez organizatorów w celach związanych z przeprowadzeniem turnieju i promocją zawodów (ustawa z dnia 10.05.2018 r. o ochronie danych osobowych, Dz. U. 2018 Poz. 1000).

ORGANIZATORZY